

CAPAIAN PEMBELAJARAN

PENDIDIKAN LINGKUNGAN DAN BUDAYA JAKARTA



**KELAS MERKURIUS
SD TETUM BUNAYA**

**FASE A
(KELAS 1-2 SD)**

PENDIDIKAN LINGKUNGAN DAN BUDAYA JAKARTA

Capaian Pembelajaran
3.1 Mengenal dan memahami gerak anggota tubuh dalam menarikan lagu permainan Hompimpa. 4.1 Menyanyikan dan melakukan gerak anggota tubuh dalam menarikan lagu permainan Hompimpa.
3.2 Mengenal keragaman warna gambar ondel-ondel. 4.2 Mewarnai gambar ondel-ondel.
3.3 Memahami bahan alam dan buatan dalam pembuatan hasil karya rante-rante. 4.3 Membuat rante-rante dari bahan alam dan buatan.
3.4 Mengenal keragaman kuliner khas Betawi (makanan ringan). 4.4 Mengidentifikasi keragaman kuliner khas Betawi (makanan ringan).
3.5 Mengenal keragaman ornamen Betawi (Gigi Balang). 4.5 Mewarnai aneka keragaman ornamen Betawi (Gigi Balang).
3.6 Mengenal aneka ragam permainan asli Betawi (Pong- Pong Balong & Tepuk Nyamuk). 4.6 Melakukan permainan Pong- Pong Balong & Tepuk Nyamuk.
3.7 Mengenal gerak dasar Maen Pukul Betawi (pukulan, tendangan, dan elakan). 4.7 Melakukan gerak dasar Maen Pukul Betawi (pukulan, tendangan, elakan).
3.8 Mengenal jenis transportasi dan Perkembangan Alat Komunikasi yang ada di Jakarta. 4.8 Menyebutkan jenis transportasi dan menjelaskan perkembangan alat komunikasi yang ada di Jakarta.
3.9 Mengenal sebab dan akibat bahaya banjir dan cara penanggulangannya. 4.9. Menjelaskan sebab dan akibat bahaya banjir dan cara penanggulangannya.
3.10 Mengenal ciri-ciri rumah sehat. 4.10 Menceritakan ciri-ciri rumah sehat.

Capaian Pembelajaran

3.11 Mengenal jenis taman bermain anak.

4.11 Menceritakan pengalaman bermain di taman bermain anak.

3.12 Mengenal keamanan pengguna jalan raya dan manfaat fasilitas umum (halte) di Jakarta.

4.12 Menjelaskan manfaat keamanan pengguna jalan raya dan fasilitas umum (halte) di Jakarta.